

FORMATION OS9

Vous apprendrez :

- Les mécanismes du temps-réel
- Le fonctionnement d'OS9
- La programmation sous OS9
- L'environnement de développement HAWK
- A utiliser le système d'exploitation
- A générer une image romable

OBJECTIF

Cette formation a pour objectif de maîtriser le système d'exploitation OS9, les mécanismes temps-réel, ainsi que l'environnement de développement HAWK (outils d'édition et de mise au point).

Cette formation sera ponctuée par la génération d'une image romable.

A QUI S'ADRESSE CETTE FORMATION

Elle est destinée aux informaticiens ou chefs de projets désireux de s'impliquer dans le développement d'une application temps-réel sous OS9

La connaissance du langage C est indispensable.

DUREE 5 jours

CONTENU

Introduction au noyau temps-réel

- Les systèmes mono et multi-tâches
- Le scheduler
- Les interruptions
- Déterminisme et préemption
- Gestion des priorités

Présentation d'OS9

- Le système d'exploitation
- Principales caractéristiques
- La notion de module
- Le noyau
- Les modules standards
- Les File Manager
- Les Device Driver
- Les Device Descriptor
- Les commandes associées

La gestion du temps-réel

- Le multi-tâches
- Les unités
- Les mécanismes
- La préemptivité
- Les états des tâches
- Les commandes associées

La programmation sous OS9

- La gestion des signaux
- Les alarmes
- Les événements
- Les sémaphores
- Les modules de données
- Les pipes

Le traitement des interruptions

- Rappels
- Les fonctions C associées
- Ecriture d'une gestion d'interruption

Le système d'exploitation

- Le shell
- La gestion des fichiers
- La gestion des modules
- La gestion du système
- Les commandes de surveillance

Le lancement d'OS9

- Procédures de boot
 - A parti d'un disque
 - A partir d'une ROM
- Génération d'une image bootable

HAWK

- Introduction
- La gestion des projets
- L'éditeur
- Le debugger

Mise en application

- Exercices de programmation
- Mise en œuvre de HAWK
- Tests sur un calculateur